***Авторская дидактическая игра «Воробышки и автомобиль».***

***Программное содержание***: закрепление с детьми навыков ориентировки в пространстве, умению действовать по сигналу.

***Материалы и оборудование:*** схема инфокарты с символьным изображением (картинка названия игры, схема считалочки, сова- правила игры), шапочки, руль, карточки оборудования.

***Предварительная работа***: педагог разучивает с детьми подвижную игру «Воробышки и автомобиль», рассматривание иллюстраций с автомобилем, беседа о частях автомобиля.

Ход игры:

1 вариант. Педагог предлагает детям рассмотреть схему – инфокарты. Детей знакомят с условными обозначениями и предлагают заполнить пропуски на инфокарте. Готовая инфокарта вывешивается на видное место для закрепления правил игры.

2 вариант. Воспитанники изучившие инфокарты и условные обозначения, предлагают свой вариант игры для закрепления изобразив ее схематично.

**Примечание:** данная схема - инфокарты шаблон для любой подвижной игры.